

Skogheim – som så mange ganger før

Sjakk

VED PRAUD

At Ole M. Skogheim skulle stikke av med seieren i årets klubbmesterskap var vel ingen overraskelse for noen sjakkinteresserte. Snart er det vel bare Skogheim selv om vet akkurat hvor mange mesterskap det er blitt opp gjennom årene, kanskje han ikke vet det selv en gang. I gruppe to må det stikk-kamper til for å skille Sigurdsson, Johnsen og Juliussen — hvem som vil trekke det lengste stræt her, er helt uvisst.

Resultater, klubbmester-skap 1990.

Klasse A

1. O. M. Skogheim, 2. A. Larsen, 3. R. Vik-Hansen, 4. S. R. Kleiven, 5. Stubrud, 6. Antonsen, 7. Øvstehage, 8. Skogseth.

Klasse B

1-3. Sigurdsson, Juliussen, Johnsen, 4. Tangen sen., 5.

Grøneng, 6. Falk Svendsen, 7. Nøstebø, 8. Der.

Spesielt nå, med så mange barn i aktivitet i klubben, er det viktig å påpeke at det viktigste i sjakk (som i annen idrett) ikke nødvendigvis er å vinne, men å delta. Så kan jo alle gå rundt å drømme om å nå Simen Agdesteins nivå. Siden det snart er turneringstid på Gausdal igjen (åpne NM) tar vi denne gang med et parti fra VM-kvalifiseringen på Gausdal Høifjellshotell 1985. Simen Agdestein avfeier Danmarks Curt Hansen effektivt, det er i Gausdal Agdestein har gjort noen av sine største bragder.

Hvit: Curt Hansen.

Sort: Simen Agdestein.

Vi er inne etter hvits 9'ende trekk, Agdestein har fått hvits d-bonde «lagelig til for hugg» men Hansen går i angrep.

09 — - Sc6, 10. Le3 - 0-0, 11. 0-0 — b6, 12. Df3 - Lb7, 13. Ld3 - Dd7.

Alle manøvre til ære for d-bonden og posisjoner.

14. Dh3 - Se7, 15. Lg5 - Sg6, 16. Lxf6 - gxf6.

Sort har en åpen, men nærmest uangripelig stilling.

17. Tad1 - Tad8, 18. Tfe1 - Kg7, 19. Lc2 - Td8, 20. Te3 - Dc7, 21. Dh5 - Lxg2 (!)

Kjempetrek, hvits angrep smuldrer. Slår hvit med kongen kommer en morsom springer. Med løperen på g2 er ideen Th3 historie.

22. f3 - sf4 (!).

Og ikke lar løperen seg fange inne heller.

23. Dxh7 (+) - Kf8, 24. Kf2 - Sh3 (+), 25. Ke1 - Df4, 26. Tid3 - Lf1 (!)

Løperen kan fortsatt ikke slås av kongen, da kommer Tg1.

27. Te4 - Lxd3 (!)

Og Tg1 er fortsatt dødelig. Dxh8 (+) holder heller ikke for hvit, som ga opp uten videre spill.

