

## ■ SJAKK

### Med kongen i angrep

I sluttspill er det ofte at kongen er i sentrum for angrepet, som bondeplukker og den brikken som skyver fiendekongen vekk. Noe helt annet er det når kongen begynner å bevege seg med en gang spillet er startet – som oftest vitner det om dårlige varianter. Fra LSSs jubileumsturnering tar vi med dette partiet, der sorts konge simpelthen ikke kan vente med å kaste seg inn i kampen.

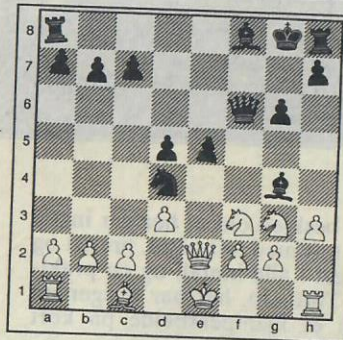
Hvit: Erling Støre, Rockaden  
Sort: Per A. Øvstehage, LSS

01. e4-e5
02. Sc3-Sf6
03. Lc4-Sxe4 (!)(?)
04. Lxf7(+)-Kxf7

Akkurat, så er man igang igjen. All teori om forsiktighet og nøyaktig spill er slettet fra reportoiret, kongen må med i angrepet. Fem trekk, og svart er allerede på gyngende grunn.

05. Sxe4-d5
06. Dh5(+)-Kg8
07. Sg3-Df6
08. d3-g6
09. De2-Sc6
10. Sf3-Lg4
11. h3-Sd4(+)

Og vi er i diagrammet. Sorts springertrekk er nærliggende, og direkte dårlig. Støre finner svaret som gjør at hvit kommer best ut av stillingen, uansett videre spill(?).



12. Lg5(!)-Sxf3(+)
  13. gxf3-Dxf3(+)
  14. hxg-Dxe2
  15. Kxe2-Kg7
- Offiser over for hvit, her er det bare å gjøre oddsene enda bedre.
16. Lh6(+)-Kf7
  17. Lxf8-Taxf8

18. Taf1-Ke6
19. c3-Tf7
20. Ke3-Thf8
21. f3-c5
22. Se2-e4
23. dxe4-dxe4
24. Kxe4-Te8
25. f4-Kd6(+)
26. Kf3-Tfe7
27. Td1(+)-Kc6
28. The1-Te3(+)

Sort finner ingen svindelmuligheter, Støre kontrollerer.

29. Kf2-Te4
  30. Td3-Tfe8
  31. Sd4(+)-Txd4
- Springertrekket krever kvalitet, herfra er det enkelt.
32. cxd4-Txf4(+)
  33. Kg3-g5
  34. d5(+)-Kd7
  35. d6
- Og sort ga opp mot de dødelige tårnlinjene.