

SJAKK

Kun stikk-kampen mangler

Det er kun stikk-kampen om førsteplassen som gjenstår før bymesterskapet 1996 er avgjort, tradisjonen tro står stikk-kampen mellom Arild Larsen og Ole Morten Skogheim. Begge oppnådde 6 av 7 mulige poeng, etter innbyrdes remis og Skogheim med remis mot Knut Lennart Tangen og Larsen med remis mot Sigurd Neubauer. Resultat-

listen ser ellers slik ut:

01 Ole Morten Skogheim 6, 01 Arild Larsen 6, 03 Knut Lennart Tangen 5, 04 Sigurd Neubauer 4,5 (24), 05 Per Audun Øvstehage 4,5 (23,5), 06 Tor Erik Olsen 4,5 (22) (+3), 07 Taral Guldahl Seierstad 4,5 (22) (+2), 08 Stig Rune Kleiven 4 (25), 09 Erling Velde 4 (22), 10 Harald Grøneng 4 (18,5), 11 Jan Magne Stubrud 3,5 (22), 12 Knut Tangen 3,5 (20,5), 13 Knut Johnsen 3 (20), 14 Odin Binder 3 (17,5), 15 Thomas Østdahl 3 (16) (+2) (+0) (1 innb), 16 Julian Neubauer 3 (16) (+2) (+0) (0 innb), 17 Sonja Irene Berg Haugen 2 (16,5) (+0) (+0), 17 Sigurd Buskov 2 (16,5) (+0) (+0), 19 Erlend Einbu 2 (16), 20 Mikael Kolseth 2 (13,5), 21 Tho-

mas Johansen 2 (9)

Det er også avviklet pokalturneringen i hurtigsjakk der Ole Morten Skogheim vant foran Arild Larsen og Sigurd Neubauer. Den videre rekkefølge her ble Stig Rune Kleiven, Julian Neubauer, Odin Binder, Thomas Johansen, Erling Velde og Sonja Irene Berg Haugen + endel spillere som ikke fikk spilt sju runder av varierende årsaker. Varierende årsaker kan man imidlertid ikke skyldje på i dagens parti som er hentet fra bymesterskapet, her er stikkordet overspilling.

Hvit: Lennart Tangen

Sort: Per A. Øvstehage

01 d4 - f5

02 Dd3 - d6

03 g4 - g6(?) Her skal antagelig sort slå g-bonden direkte

04 g5 - Sc6

05 d5 - Se5

06 Db3 - Lg7

07 Lg2 - b6

08 Le3 - Dd7

Sort prøver å komme i balanse, etter den uortodokse åpningen.

09 Ld4(!) - Kf8

Kongen til f8 for å forhindre offiserstap ved f4. Alternativet f4 hadde gitt svart en svak framskutt bonde.

10 f4 - Sf7

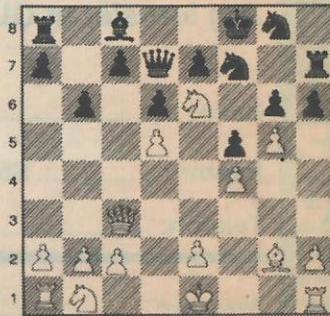
11 Lxg7 - Kxg7

12 Dc3(+) - Kf8

13 Sf3 - h6(?)

14 Sd4(!) - Th7

15 Se6(?)



Og vi har diagrammet, der sort gir opp. Springerjakken avgjør fullstendig – kongen må til e8 og der venter Sxc7 med tårntap og tapt spill.