

30/01-1990

## Sjakk og nattesøvn

Vi fikk mange harde oppgjør i klubbmesterskapets andre runde. Vi opplevde en voldsom fight mellom Antonsen og Kleiven, et parti som ble altfor langt for avisgjengivelse. Etter «ordinær» tid stod Antonsen gudommelig, med løper og tårn over. Deretter bukket han løperen for en bonde og tårnet for ingenting. Så byttet de herrer dronninger etter et utall av hevnsjakker fra Kleiven's side, hvorpå vi to ganger fikk se topptrimmede bønder på vei mot det forjettede forvandlingsfelt. I sluttfasen kunne Kleiven erobre Antonsens dronning, men så det ikke — og fortsatte sine hevnsjakker. Til slutt remis med kun kongene på brettet, et utrolig parti.

Andre resultater: Nøstebjørn Juliusen 0-1, Vik Hansen-A. Larsen 0-1, Grøneng-Tangen sen 0-1, Johnsen-Sigurdsson 1-0 og dagens parti Øvstehage-Skogheim 0-1.

Hvit: Per A. Øvstehage  
Sort: Ole M. Skogheim  
Skandinavisk

- 01) e4 — d5
- 02) exd5 — Sf6
- 03) Sf3 — Sxd5
- 04) c4 — Sb4
- 05) d4 — Lf5
- 06) Da4(+) — Sbc6
- 07) Sa3 — e6
- 08) Le2 — Ld3
- 09) Le3 — Le7
- 10) Se5 — 0-0(?)

En kjempetabbe av Skogheim, mitt livs sjanse til å slå Skogheim i en seriøs turnering.

- 11) Sxd3 — Sxd3(+)
- 12) Lxd3 — Sxd4
- 13) Td1 — c5
- 14) 0-0 — Db6
- 15) Lxd4 — cxd4
- 16) Dc2 — f5
- 17) Tfe1 — Tf6
- 18) Sb1 — Ld6

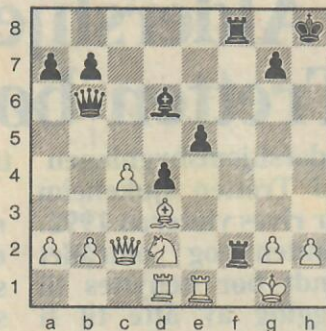
Skogheim sikter inn kanonene,

jeg velger å sitte litt på gjerdet i den formening at jeg står godt nok til å tåle angrep.

- 19) Sd2 — e5

Her vinnes to bønder, men åpner tårnlinjene for Skogheim. Allikevel burde det kunne holde for hvit.

- 20) Lf5 — Tae8
- 21) Txb7(+) — Kh8
- 22) Ld3 — Txf2



Her burde hvit ha spilt Te4 og blokkert sentrum. Sorts løper og dronning blir handicappet av sine egne bønder. Med tårn e4 har hvit i tillegg motspill gjennom Th4(+).

- 23) Tf1 — e4
- Sort får åpnet linjene.
- 24) Txf2 — Lxb2(+)
- Sorts mulighet, sjakken på h6 kan bli lei, altså:
- 25) Kh1 — Txf2
  - 26) Lxe4 — Dh6

Her finnes to muligheter, Lf5 eller Dd3, begge med hensikt å dekke sjakken på h3 når sorts løper forsvinner. I begge tilfeller, trodde jeg, ville hvits springer på d2 vandre.

- 27) Dd3 — Lg3(+), og så rakk ikke hvit imellom allikevel. Sånt tar på nattesøvnen.